



Règle du jeu : Chaque joueur choisit un pion, lance tour à tour le dé, et avance d'autant de cases que le nombre indiqué par le dé. Le premier arrivé à la case « SALAMANDRE » gagne la partie. Si un joueur tombe sur une case de «CAPITAINE MORTEN » (rond jaune), il peut relancer le dé et rejouer. Si un joueur arrive sur une case occupée par un autre joueur, il prend sa place et envoie l'autre pion à la case qu'il vient de quitter.

- Les cases spéciales sont signalées par un rond rouge :
- Qui tombe à la case 6 (pigeon) est transporté par un pigeon voyageur qui l'emmène directement à la case 12.
- Qui arrive à la case 15 (eau) tombe à l'eau et doit passer 1 fois son tour.
- Qui tombe à la case 24 (cale) doit faire un 6 pour en sortir.
- Qui tombe à la case 36 (Brumatisator) est transformé en « Radis » et passe 2 fois son tour.

DÉPART